



Classes Olímpicas, Panamericanas (com exceção do Sunfish) e Formula Kite

IV COPA BRASIL DE VELA JOVEM
(RS:X M/F, Laser Radial M/F, 420 M/F e 29er M/F)

18 a 24 de novembro de 2018

Florianópolis, SC

ORGANIZAÇÃO:
CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA
FEDERAÇÃO DE IATISMO DE SANTA CATARINA
IATE CLUBE DE SANTA CATARINA – VELEIROS DA LIHA

INSTRUÇÕES DE REGATA

- 1. REGRAS:**
- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela 2017-2020
- 1.2. As prescrições da Confederação Brasileira de Vela serão aplicadas (Ver anexo 3)
- 1.3. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.4. As decisões do Jury serão finais conforme a regra 70.5(a).
- 1.5. Se houver conflito entre textos, prevalecerá a versão original do documento.
- 1.6. Os apêndices B (somente para a Classe RS:X, com exceção do item B8), F, P serão aplicados.
- 1.7. Para a classe Kitesurfe, o formato do evento, pontuação e quaisquer alterações nas regras estarão detalhadas no Aviso de Regata/Instruções de Regata do Sul-Americano de Formula Kite.
- 1.8. Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:
 - a. **[DP]** significa uma regra para a qual a penalização fica a critério do jury, podendo ser menor que uma desclassificação.
 - b. **[NP]** significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)

- c. **[SP]** significa uma regra para a qual uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico, sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Jury com audiência.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. A comissão de regata poderá protestar um competidor que infrinja os regulamentos de segurança a seguir:
- 2.2. Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado durante todo tempo que estiver embarcado, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa.
- 2.3. Barcos que não descerem para navegar em um dia programado de regatas deverão informar a secretaria do clube tão logo quanto razoavelmente possível.
- 2.4. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.
- 2.5. Um competidor que se retira de uma regata conforme IR 2.4 deve preencher um formulário de declaração de retirada na Secretaria do Evento no Clube Veleiros da Ilha – Jurerê.
- 2.6. Quando em terra os barcos devem ser mantidos nos locais a eles designados conforme AR 9.1, **das 18:00h do dia 20 de novembro (exceto para o Kite que será das 18:00 do dia 21 de novembro) até o final do evento no dia 24 de novembro de 2018.**
- 2.7. Um competidor que, por qualquer motivo, não consiga voltar sozinho em terra para seu lugar designado conforme IR 2.6, deverá notificar imediatamente o Clube Veleiros da Ilha por telefone no seguinte número:
- a. + 55 (48) 3266-1280.

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP][NP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.
- 3.2. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1. Avisos aos competidores serão afixados nos quadros oficiais de avisos:
Localizado na parte lateral/vidro, face sul, do restaurante da sede Jurerê.
- 4.2. Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, localizado ao lado do prédio da gerência de Jurerê.
- 4.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra, “1 minuto” é substituído por “não menos de 40 minutos” para a área 1, “não menos de 60 minutos” para as áreas 2 e 3 e “não menos de 30 minutos” para a área Kite, nos sinais de regata Recon
- 4.4. **[NP][DP]** Os barcos não deverão sair de suas vagas até que a bandeira D seja içada em terra em conjunto com a bandeira da classe correspondente. O sinal de atenção não será feito antes de 40 minutos para a área 1, 60 minutos para as áreas 2 e 3 e não menos de 30 minutos para a área Kite, após a bandeira D ser exposta ou não antes da hora programada, o que for mais tarde.

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato ou na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. Para todas as classes o evento consistirá em uma série única
- 6.2. 02 (duas) regatas são requeridas para constituir a série (Exceto o Kite que terá o formato conforme o AR/IR do Campeonato Sulamericano).

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. Hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada e número previsto de regatas de cada dia:

Classe	Área	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
		20/nov	21/nov	22/nov	23/nov	24/nov
RS:X (M/F)	1	1300 - 3	1550 - 2	1300 - 3	1550 - 2	1300 - 3
29er		1310 - 3	1600 - 2	1310 - 3	1600 - 2	1310 - 3
49er		1530 - 2	1300 - 3	1530 - 2	1300 - 3	1530 - 2
Lightning	2	1300 - 3	1300 - 3	1300 - 2	1500 - 2	1300 - 2
Finn		1310 - 3	1310 - 3	1310 - 2	1510 - 2	1310 - 2
Snipe		1320 - 3	1320 - 3	1320 - 2	1520 - 2	1320 - 2
Nacra				1550 - 2	1300 - 2	1550 - 2
470 (M/F)	3	1300 - 3	1300 - 2	1300 - 3	1300 - 2	1300 - 2
420 (M/F)		1310 - 3	1310 - 2	1310 - 3	1310 - 2	1310 - 2
Laser		1320 - 3	1320 - 2	1320 - 3	1320 - 2	1320 - 2
Radial (M/F)		1330 - 3	1330 - 2	1330 - 3	1330 - 2	1330 - 2
Kite	Kite			1300 - 6	1300 - 6	1300 - 3
Nacra		1300 - 3	1300 - 3			

- 7.2. Uma atualização do item 7.1 será postada diariamente até as 20:00hs do dia anterior da regata.
- 7.3. Um máximo de 3 regatas por dia poderá ser realizado, a critério da CR, (exceto o Kite que terá este número conforme descrito no AR/IR do Campeonato Sul-Americano (Isso modifica o Aviso de Regata da Copa Brasil 6.3).
- 7.4. Regatas não realizadas no dia programado poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 7.5. O sinal de atenção de cada regata subsequente será feito tão logo quanto possível.
- 7.6. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 16:00h

8. RESERVA

9. BANDEIRAS DE CLASSE:

9.1. CLASSES:

Laser Std.
Laser Rad.
Finn
470
420
Snipe
49er
Nacra 17 e 15
29er
Lightning
RS:X (M e F)
Formula Kite

BANDEIRAS:

Símbolo da classe Laser vermelho em fundo branco.
Símbolo da classe Laser vermelho em fundo azul.
Símbolo da Classe Finn em fundo branco.
Símbolo da Classe 470 em fundo branco.
Símbolo da Classe 420 em fundo branco.
Símbolo da Classe Snipe em fundo branco.
Símbolo da Classe 49er em fundo branco.
Símbolo da Classe Nacra 17 em fundo branco
Símbolo da Classe 29er em fundo branco.
Símbolo da Classe Lightning em fundo branco.
Símbolo da Classe RS:X em fundo branco.
Símbolo da Classe F. Kite em fundo branco.

10. AREAS DE REGATAS:

- 10.1. As áreas de regata estão ilustradas no **anexo 1**, estando ali suas dimensões aproximadas e não em escala.
- 10.2. A Comissão de Regatas poderá realocar uma classe para qualquer área não mais tarde que duas horas antes do horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia. Entretanto:
- Quando o galhardete RECON for içado em terra, a área de regata poderá ser modificada até 30 minutos antes do galhardete RECON ser removido para aquela(s) classe(s); e
 - Quando o galhardete RECON for içado em água, a área de regata poderá ser modificada. Um barco da Comissão de Regata exibirá a bandeira LIMA sobre a bandeira da classe afetada e se dirigirá para a nova área de regata.

11. PERCURSOS:

- 11.1. Os diagramas no **anexo 2** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.
- 11.2. Os percursos da Classe Formula Kite serão aqueles descritos na AR/IRs do Campeonato Sulamericano da Classe Formula Kite

12. MARCAS

- 12.1. Um barco da Comissão de Regata sinalizando uma alteração de percurso é uma marca, conforme IR 14.3.
- 12.2. As marcas 1, 2, 3 e 4 ou marcas de portão, marcas de largada e chegada e offset (se utilizadas), serão conforme segue:

Área	Partida	1, 2, 3, 4, offset ou portão	Chegada	Alteração
Kite	Barco da CR e bóia cilíndrica branca	Bóia cilíndrica vermelha	Barco da CR e bóia cilíndrica branca	x-x
1	Barco da CR e bóia cilíndrica vermelha	Bóia cilíndrica amarela	Barco da CR e bóia cilíndrica vermelha	Bóia cilíndrica azul
2	Barco da CR e bóia cilíndrica laranja	Boia cilíndrica verde	Barco da CR e bóia cilíndrica laranja	Bóia cilíndrica laranja
3	Barco da CR e bóia cilíndrica laranja	Bóia cilíndrica vermelha	Barco da CR e bóia cilíndrica laranja	Bóia cilíndrica azul

13. PARTIDA:

- 13.1. A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR a boreste e o lado do percurso da marca conforme definida no item das IR 12.2 na extremidade de bombordo:
- 13.2. **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras classes.
- 13.3. Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A4 e A5.
- 13.4. A regra 26 e os sinais de preparação nos Sinais de Regata são deletados. As regatas para todas as classes (Exeto para o Kite que terá seu sistema descrito no AR/IR do Campeonato Sul-Americano) terão partida usando os sinais seguintes. Os tempos devem ser tomados dos sinais visuais. A falta de um sinal sonoro deve ser desconsiderada. Isto modifica a regra 26 e os Sinais de Regata.

Minutos antes do sinal de partida	Sinal visual exposto	Sinal Visual removido	Sinal sonoro	Significado
-----------------------------------	----------------------	-----------------------	--------------	-------------

10+	Bandeira Laranja da linha de partida		Um	Sinal de Aviso regata começará brevemente
6	Bandeira de Classe		Sem som	Classe a Partir e regras aplicáveis
	P ou penalidade de partida (U ou Preta) Regra 42 (Bandeira O se cabível)			
5	Bandeira branca com o número 5		Um	Sinal de Atenção
4	Bandeira azul com o número 4	Bandeira branca	Um	Sinal de preparação
3	Bandeira rosa com o número 3	Bandeira azul	Um	Três minutos
2	Bandeira vermelha com o número 2	Bandeira rosa	Um	Dois minutos
1	Bandeira amarela com o número 1	Bandeira vermelha	Um sinal longo	Um minuto
0	Bandeira verde	Bandeira amarela	Um	Sinal de partida
+1		Bandeira verde e de classe, P, U, Preta e O)	Sem som	

13.5 Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos 5 minutos (Exceto para o Kite que terá este intervalo descrito no AR/IR do Campeonato Sulamericano) antes do sinal de atenção da primeira classe a largar naquela regata.

14. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 14.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.
- 14.2. Quando houver mudança de percurso da M1 nos percursos LA e WA, a offset 1A não será recolocada.
- 14.3. Exceto em um portão, os barcos passarão entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da comissão de regatas por boreste. Isto modifica a regra 28.2.

15. CHEGADA:

- 15.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca conforme definida nas IR item 12.2.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 16.1. [NP] [DP] Um barco que cumpriu punição pela regra 44.1 deverá preencher um formulário na Secretaria do Evento no prazo de entrega de protestos daquele dia.
- 16.2. Será aplicado o Apêndice P, exceto para a Classe RS:X e Formula Kite (Isso modifica o Aviso de Regata).
- 16.3. Para as classes 49er, 29er e Nacra 17 e 15, a regra 44.1 e P.2.1 são alteradas substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

17. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
Finn, Laser Std, Laser Rad, 470, 420, Snipe e Lightning	50 min.	25 min.	75 min.	15 min.
Nacra, 49er, 29er	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
RS:X (M e F)	20-25 min.	20 min.	50 min.	10 min.
Formula Kite	10 min.	5 min.	20 min.	10 min.

- 17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.
- 17.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).
- 17.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

18. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 18.1. **[NP] [DP]** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria na sede do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues nessa secretaria no prazo especificado.
- 18.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 20/11/2018.
- 18.3. Para cada classe o prazo de entrega de protestos após o último barco daquela classe terminar a última regata do dia, ou a comissão de regatas sinalizar anulação ou que não haverá mais regatas no dia para esta classe, o que ocorrer mais tarde, será conforme segue:

Área de Regata	Tempo limite para protestos (min.)
1, 2, 3	60
Kite	40

- 18.4. O mesmo prazo de protestos do item 18.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 18.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada no segundo andar do prédio do Galpão de Velas, junto à secretaria do evento, no horário indicado nos avisos publicados.
- 18.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas, Comissão de Protestos ou Comitê Técnico serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 18.7. Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.
- 18.8. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

19. PONTUAÇÃO:

- 19.1. A Regra de Regata B8 é deletada.
- 19.2. Quando menos de 5 (cinco) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, sem descarte.
- 19.3. Quando 5 a 12 regatas forem completadas haverá 1 descarte (modifica o Aviso de Regata). Na Classe Kite os descartes serão conforme o AR/IR do Campeonato Sulamericano da Classe.
- 19.4. Os resultados serão únicos, incluindo todos os participantes. A posição dos melhores competidores para definição das categorias/classes será apurada daqueles resultados, incluindo os resultados de todos os competidores numa mesma largada. As Classes 29er M/F, 470 M/F, 420 M/F e RS:X M/F terão largadas juntas.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

- 20.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da Comitê Técnico.
20.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão técnica. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão Técnica na primeira oportunidade razoável.

21. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

- 21.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.

22. BARCOS OFICIAIS:

- 22.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:
a. Barcos da CP - bandeira branca com um "J".
b. Imprensa – bandeira verde com um "Media".

23. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

- 23.1. Barcos de apoio deverão manter-se afastados a cem metros do alinhamento das marcas, conforme o Anexo 2 e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.
23.2. Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento.
23.3. Recomenda-se o uso de um radio VHF por questões de segurança. As Comissões de Regata estarão operando nos seguintes canais:

Área	Canal
Kite	69
Area 1	70
Área 2	72
Área 3	74

24. DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:

- 24.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.

25. COMUNICAÇÃO [NP] [DP]

- 25.1. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

26. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

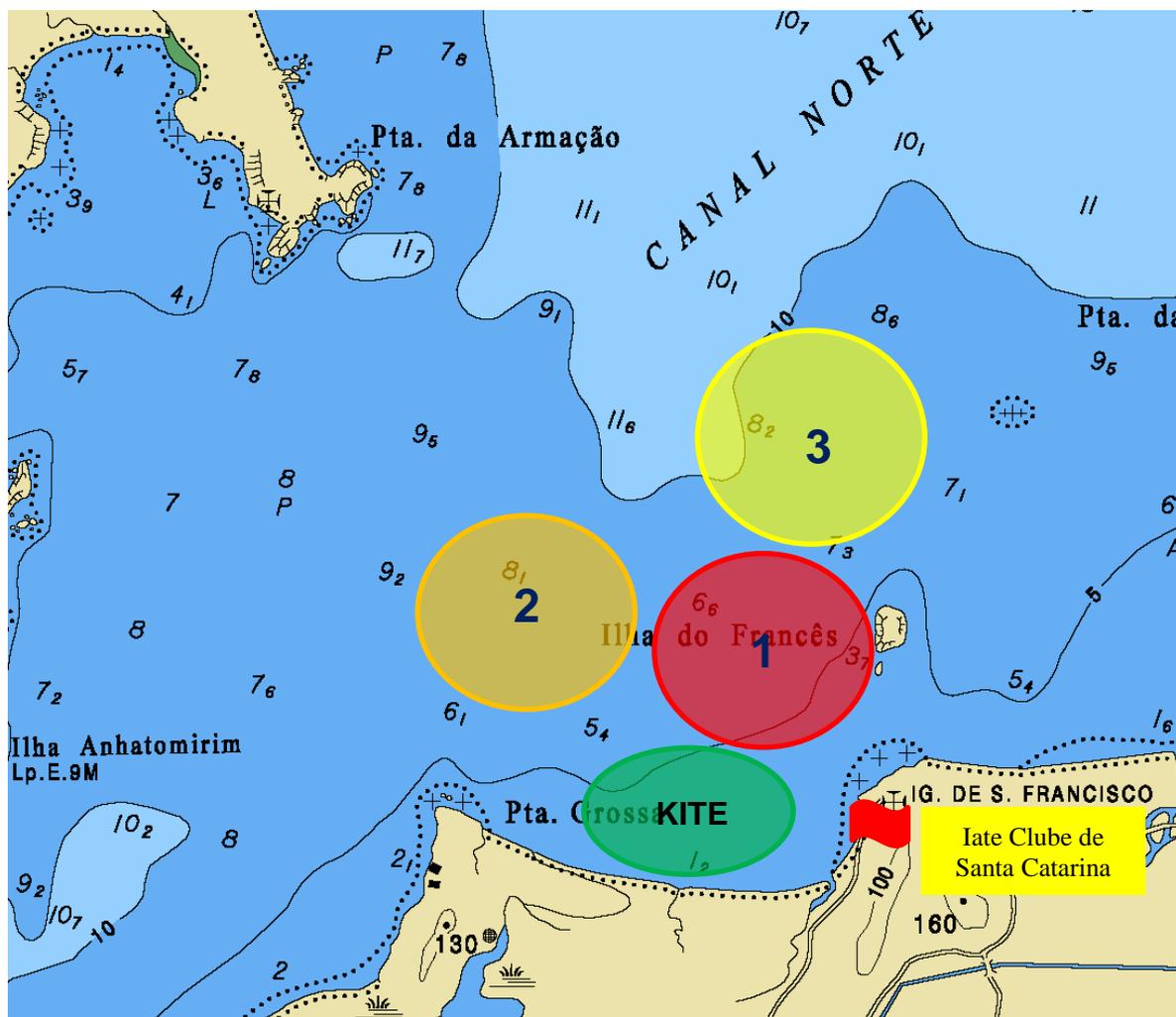
- 26.1. Prêmios serão concedidos ao 1º, 2º e 3º colocados em cada classe na Copa Brasil, Copa Brasil de Vela Jovem.
26.2. A Cerimônia de Premiação será no Clube Veleiro da Ilha, Jurerê – Florianópolis/SC às 20:00h.
26.3. Para prestigiar os patrocinadores e imprensa que estarão presentes no dia 24 de novembro de 2018, solicita-se aos atletas vencedores de cada classe participem da Cerimônia de Entrega de Prêmios da Copa Brasil de Vela.

27. PROPAGANDA [NP] [DP]:

- 27.1. Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.
27.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

ANEXO 1

ÁREAS DE REGATAS



Distância da do late Clube de Santa Catarina para as raiais:

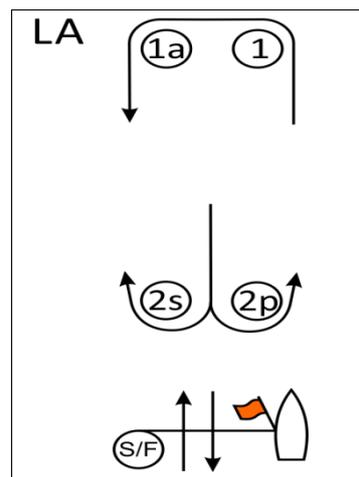
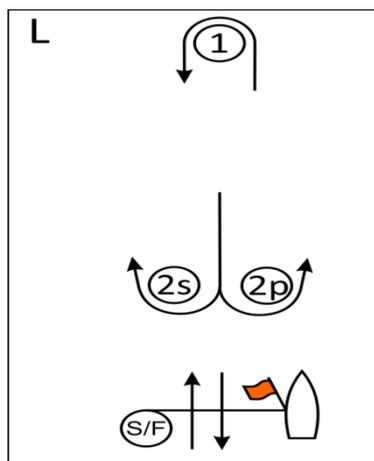
Raia 1: 0,5mn

Raia 2: 1,5mn

Raia 3: 1,7mn

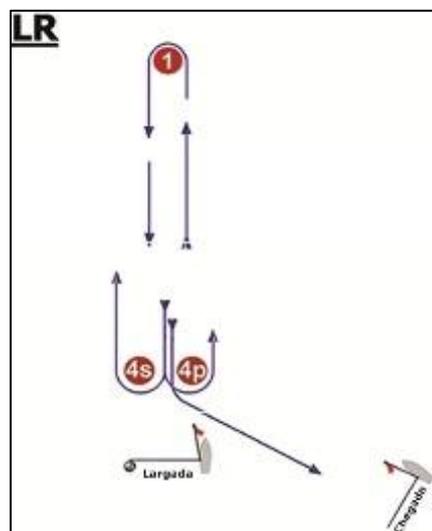
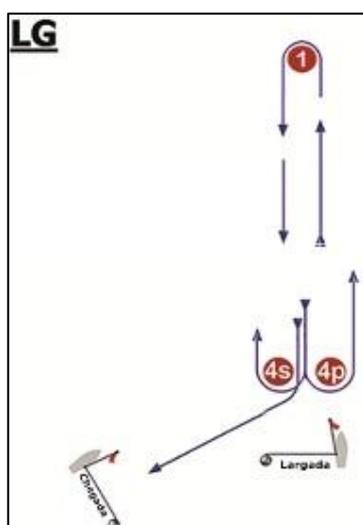
Raia Kite: ,07 mn

ANEXO 2 - PERCURSOS



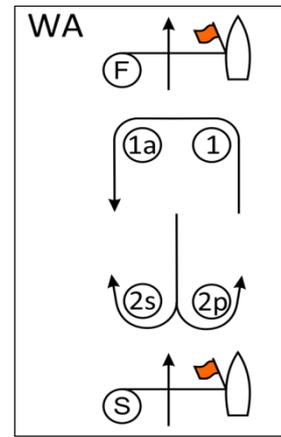
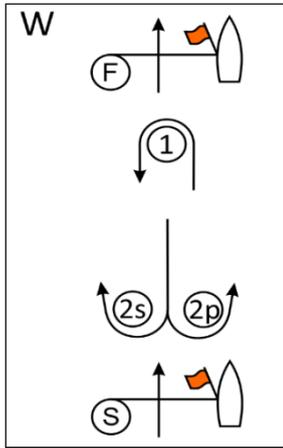
Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada
L3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada
L4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com <i>marca</i> de 'Offset' e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada



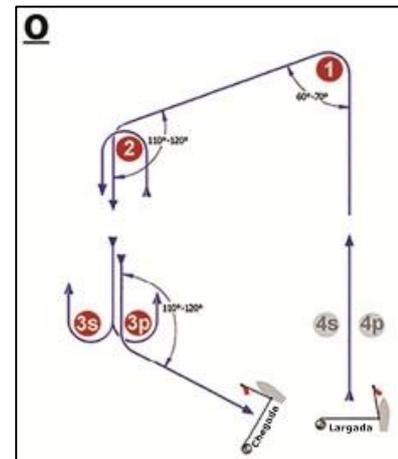
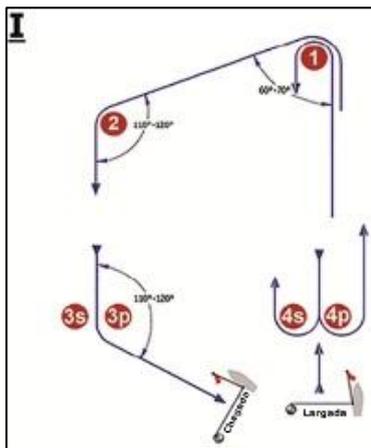
Percurso LG – Barla/Sota com chegada no través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada
LG3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada
LG4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - Chegada

Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada
LG3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada
LG4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4p - Chegada



Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada - 1 - 2s/2p - Chegada
W3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - Chegada
W4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada



Percurso I – Trapezoidal Inner Loop	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada
I4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 2 - 3p - Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O3	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O4	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada

ANEXO 3 – PRESCRIÇÕES DA CBVELA

Regra 67:

A CBVELA prescreve que a autoridade organizadora indicará os responsáveis pela reparação dos danos.

Regra 70.5(a).

A CBVELA prescreve que é necessária sua aprovação prévia.

Regra 86.3.

A CBVELA prescreve que é necessária sua aprovação prévia.